

Oficina ILUSTRAÇÃO DIGITAL

Uma viagem com início no desenho convencional, através do recurso a materiais como riscadores diversificados, até à criação de ilustrações digitais, a partir da exploração do software Sketchbook Autodesk.



2º ano



Programa

Temáticas	Atividades Didáticas
À CONVERSA COM A ILUSTRAÇÃO	A Ilustração
O LIVRO-ÁLBUM	O Livro-Álbum
LINGUAGEM VISUAL & PLÁSTICA	Livro Instantâneo
DESENHO & TÉCNICAS	Desenhos Invisíveis
DESENHO DIGITAL	Lanterna Mágica
	Desenhar no SketchBook
	Ilustrar Monstros de Café
	Marcadores de Livro
	Caneta vs Câmara

Unidade de Apoios Educativos

Departamento de Intervenção Social – Divisão Gestão Rede Escolar