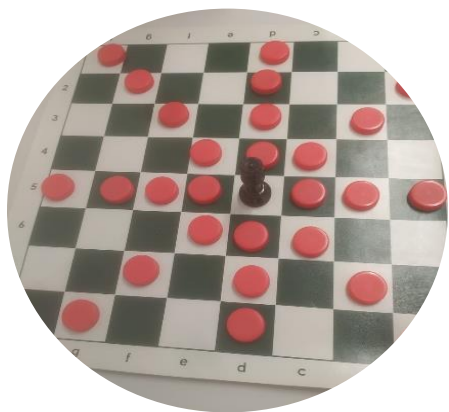


Oficina MOVER & CAPTURAR AS PEÇAS

Explorar, através de jogos, o movimento e a captura das diferentes peças de jogo no tabuleiro.



Nível I



Programa

Temáticas	Atividades Didáticas
PEÇAS RÁPIDAS	O movimento e a captura do Peão
PEÇAS LENTAS	O movimento e a captura do Rei
CAVALO	O movimento e a captura da Torre
	O movimento e a captura do Bispo
	O movimento e a captura da Dama
	O movimento e a captura do Cavalo
	As peças e o seu movimento
	Xadrez Gigante
	Corrida do Cavalo

Unidade de Apoios Educativos

Departamento de Intervenção Social – Divisão Gestão Rede Escolar