

# Oficina ARTE & ROBÓTICA

Iniciação à prática da programação e desenho, com recurso ao Robot Mind.  
Abordagem ao papel da robótica na Arte Contemporânea.



4º ano



## Programa

| Temáticas                                               | Atividades Didáticas                                                                                                                           |
|---------------------------------------------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO<br>DESENHAR ATRAVÉS DE CÓDIGOS | Jogos de Introdução à Programação<br>O Teu Jogo de Programação Cody - Roby<br>Olá, eu sou o Mind!<br>Mind na Sala de Aula<br>Artes sobre Rodas |

Unidade de Apoios Educativos

Departamento de Intervenção Social – Divisão Gestão Rede Escolar